



ESTADO DO ESPÍRITO SANTO

CÂMARA MUNICIPAL DE COLATINA

Ano de 198 \_\_\_\_\_

**PROCESSO N. \_\_\_\_\_**

Interessado: Vereador José Carlos Jardim  
Projeto de Lei N.º 66/81

Assunto: Dá nome a Praça no Bairro  
Aparecida

**A U T U A Ç Ã O**

Aos \_\_\_\_\_ dias do mês de

\_\_\_\_\_ do ano de mil novecentos e oitenta e \_\_\_\_\_

autuo, nos termos da lei, os documento que se seguem.

SECRETÁRIO



ESTADO DO ESPIRITO SANTO  
CÂMARA MUNICIPAL DE COLATINA  
SECRETARIA DA CÂMARA

PROJETO DE LEI Nº 66/81

DÁ NOME A PRAÇA NO BAIRRO APARECIDA.

A Câmara Municipal de Colatina, Estado do Espírito Santo, usando de atribuições legais; A P R O V A:

Art.1º)- Fica denominada Praça Francisco de Paula Barros, a praça localizada entre as Ruas Antonio Baião e São Paulo da Cruz, no Bairro Aparecida, em São Silvano.

Art.2º)- Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Sala das Sessões

Em, 30 de novembro de 1981

\_\_\_\_\_  
José Carlos Fardin  
AUTOR

REGISTRO N.º 98/81 Fls. 75 L.º 01  
Projeto de Lei nº 66/81  
residência da Câmara.  
Colatina, 04, 12, 1981

j.n.

AS COMISSÕES PERMANENTES  
Sala das Sessões, 20/11/1981  
*[Handwritten Signature]*  
PRESIDENTE



ESTADO DO ESPÍRITO SANTO  
CÂMARA MUNICIPAL DE COLATINA  
SECRETARIA DA CÂMARA

P A R E C E R

A Comissão de Justiça e Redação, em re  
união conjunta para apreciar o Projeto de  
Lei, Nº 66/81, é pela sua aprovação  
tal como se acha redigido, justificando por ser o referi  
do Projeto da maior importância para a coletividade, bem  
como vir ao encontro da Comissão que subscreve.

Sala das Sessões,  
Em, 30 Novembro 1981

MEMBROS DA COMISSÃO  
DE JUSTIÇA E REDAÇÃO

Requinaldo Rodrigues  
Cunha

ZM.

INCLUI-SE NA ORDEM DO DIA DA  
*Primeira sessão*  
Sala das Sessões, *30* / *11* / 1981  
PRESIDENTE

*João*  
Aprovado em *Primeira*  
Discussão por: *unanimidade*  
Sala das Sessões, *30* / *11* / 1981  
PRESIDENTE

Aprovado em *Segunda*  
Discussão por: *unanimidade*  
Sala das Sessões, *30* / *11* / 1981  
PRESIDENTE